

PLANO DE ENSINO

FICHA Nº 1 (permanente)

Disciplina: INFORMÁTICA PARA ENGENHARIA DE PRODUÇÃO		Código: TP 060
Natureza: <input checked="" type="checkbox"/> obrigatória <input type="checkbox"/> optativa		Semestral <input checked="" type="checkbox"/> Anual <input type="checkbox"/> Modular <input type="checkbox"/>
Pré-requisito: não tem		Co-requisito: não tem
Modalidade: <input checked="" type="checkbox"/> Presencial <input type="checkbox"/> EaD <input type="checkbox"/> 20% EaD		
<p>C.H. Semestral Total: 60                  C.H. Anual Total:</p> <p>C.H. Modular Total:                  PD: 60 LB: 00 CP: 00 ES: 00 OR: 00</p> <p>C.H. Semanal: 4</p>		
<b>EMENTA (Unidades Didáticas)</b>		
<p>Conceitos básicos de Informática. Utilização de Ferramentas computacionais para gerenciamento de produção e serviços. Introdução a Programação de Computadores utilizando como suporte uma linguagem de programação de uso comum</p>		
<b>BIBLIOGRAFIA BÁSICA</b>		
<p>NORTON, Peter. Introdução à informática. São Paulo: MaKron Books do Brasil, 1997.                  DEMARCO, Tom. Análise estruturada e especificação de sistema. Rio de Janeiro: Campus, 1989.                  YOURDON, Edward. Análise estruturada moderna. Rio de Janeiro: Campus, 1990.</p>		
<b>BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR</b>		
<p>WIRTH, Nicolaus; Algoritmos e Estruturas de Dados; Rio de Janeiro: LTC Editora, 1999.                  KNUTH, Donald E. The art of computer programming. 3 rd ed. - Reading: Addison Wesley, 1998.</p>		
<p>Chefe de Departamento: _____</p> <p>Assinatura: _____</p>		

MODELO DE PLANO DE ENSINO

FICHA Nº 2 (variável)

Disciplina: INFORMÁTICA PARA ENGENHARIA DE PRODUÇÃO		Código: TP 060
Natureza: ( x ) obrigatória ( ) optativa		Semestral ( x ) Anual ( ) Modular ( )
Pré-requisito: não tem		Co-requisito: não tem
Modalidade: ( x ) Presencial ( ) EaD ( ) 20% EaD		
<p>C.H. Semestral Total: 60                  C.H. Anual Total:</p> <p>C.H. Modular Total:                  PD: 60 LB: 00 CP: 00 ES: 00 OR: 00</p> <p>C.H. Semanal: 4</p>		
<p><b>EMENTA (Unidades Didáticas)</b></p> <p>Conceitos básicos de Informática. Utilização de Ferramentas computacionais para gerenciamento de produção e serviços. Introdução a Programação de Computadores utilizando como suporte uma linguagem de programação de uso comum</p>		
<p><b>PROGRAMA (itens de cada unidade didática)</b></p>		
<p>1 - Introdução ([01])</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>01. Hardware x software</li> <li>02. Dados x informações</li> <li>03. Tipos de software (sistema operacional, compiladores, aplicativos)</li> </ul> <p>2 – Ferramentas computacionais</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>01. Editor de Textos</li> <li>02. Planilha Eletrônica</li> <li>03. Programa de Apresentação de Slides</li> </ul> <p>3 - Comandos Básicos de uma Linguagem</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>01. Estrutura de um programa</li> <li>02. Comentários</li> <li>03. Tipos de dados simples</li> <li>04. Tipos de dados estruturados</li> <li>05. Declaração de variáveis e tipos</li> <li>06. Comandos de leitura e escrita</li> <li>07. Operadores aritméticos e atribuição</li> <li>08. Operadores lógicos</li> <li>09. Comandos simples e compostos</li> <li>10. Estruturas de seleção</li> <li>11. Estruturas de repetição</li> <li>12. Procedimentos, funções</li> <li>13. Unidades</li> <li>14. Leitura e gravação de arquivos texto</li> </ul>		

## OBJETIVO GERAL

Permitir ao aluno real aproveitamento das ferramentas computacionais de uso administrativo disponíveis.

## OBJETIVOS ESPECÍFICOS:

1. Apresentar conceitos da área de informática.
2. Ensinar a utilização eficiente de programas de processamento de texto, planilhas eletrônicas e apresentação.
3. Ensinar conceitos básicos de programação de computadores

## PROCEDIMENTOS DIDÁTICOS

1. Aulas expositivas dialogadas utilizando quadro e giz, projetor.
2. Aulas em laboratório de computação para utilizar softwares específicos em problemas reais.
3. Leitura de textos relacionados com os conteúdos com o objetivo de motivar e introduzir novos conteúdos.
4. Serão propostos problemas práticos em situações reais associadas ao seu curso onde o aluno possa obter dados e com eles utilizar os conteúdos trabalhados em sala de aula para estabelecer relação com os modelos matemáticos, resolvê-los e interpretar os resultados.

## FORMAS DE AVALIAÇÃO

1. Calendário das provas, com as datas, horários e objetivos que serão cobrados em cada uma delas;
2. Tipo de avaliação que será realizada;
3. Sistema de aprovação composto de médias das provas e trabalhos propostos.

## BIBLIOGRAFIA BÁSICA

NORTON, Peter. Introdução à informática. São Paulo: MaKron Books do Brasil, 1997.

DEMARCO, Tom. Análise estruturada e especificação de sistema. Rio de Janeiro: Campus, 1989.

YOURDON, Edward. Análise estruturada moderna. Rio de Janeiro: Campus, 1990.

## BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR

WIRTH, Nicolaus; Algoritmos e Estruturas de Dados; Rio de Janeiro: LTC Editora, 1999.

KNUTH, Donald E. The art of computer programming. 3 rd ed. - Reading: Addison Wesley, 1998.

Professor da Disciplina: ARINEI DA SILVA

Assinatura: 

Chefe de Departamento: \_\_\_\_\_

Assinatura: \_\_\_\_\_